

Instructions d'équipe

1. Assignez un membre de votre équipe en tant que « capitaine ».
 - a. Le capitaine ouvrira le **lien capitaine*** dans son navigateur web (nous recommandons Google Chrome et d'éviter Internet Explorer)
 - b. Nous suggérons fortement au capitaine de partager son écran via votre plateforme de vidéoconférence (si vous n'êtes pas dans la même pièce).
 - c. Ne soyez pas capitaine si vous devez potentiellement quitter l'évasion à mi-chemin ou si votre connexion d'internet est instable
2. Les autres participants ouvriront le **lien participant*** dans un onglet/une fenêtre d'un navigateur web sur le même appareil qu'ils utilisent pour la vidéoconférence (recommandé) ou sur un autre appareil (p. ex. cellulaire, tablette).
3. Assurez-vous d'avoir lu la page d'introduction et lorsque vous êtes prêts à commencer, chaque membre de l'équipe cliquera sur « Commencez votre évasion. »
 - a. Si votre équipe a besoin d'un indice supplémentaire, ceux-ci sont seulement disponibles via le **lien capitaine***. Cela devient donc une décision d'équipe de prendre un indice ou non. (rappel qu'il y a une pénalité de 1 minute par indice utilisé.)
4. Les liens ne sont pas synchronisés entre eux. Cela dit, une fois que vous avez trouvé un mot de passe, chaque membre de l'équipe devra l'entrer sur son lien respectif pour avancer ensemble, une étape à la fois.
5. Lorsque vous complétez l'évasion, votre capitaine devra entrer votre nom d'équipe pour accéder au tableau des meilleurs scores.
 - a. Si vous ne complétez pas l'évasion, votre capitaine peut cliquer sur le bouton « Mettre fin à cette évasion » au bas de sa page afin d'insérer un nom d'équipe dans le tableau des évasions incomplètes.

Bonne chance et amusez-vous bien!

***La personne responsable de votre évasion vous enverra ces deux liens par courriel**

***Voir page 2 pour connaître la différence entre les deux liens**

*Lien capitaine :

- **Obligatoire** pour chaque équipe (ouvert seulement par les capitaines)
- Contient tout le texte et les images pour résoudre chaque étape
- Contient la possibilité de soumettre tous les mots de passe
- Contient le **chronomètre**, le **système d'indice** au bas de chaque étape et la possibilité de **soumettre** un nom d'équipe dans le tableau des scores à la fin de la salle d'évasion

*Lien participant :

- Ouvert et utilisé par tous les autres joueurs qui ne sont pas désignés comme capitaines d'équipe
- Contient tout le texte et les images pour résoudre chaque étape
- **Ne contient pas** le chronomètre, le système d'indice ou la possibilité de soumettre un nom d'équipe
- **Facultatif**, mais augmente la participation de tous et facilite la navigation du contenu sur chaque page pour les participants

*La personne responsable de votre évasion vous enverra ces deux liens par courriel

*Voir page 2 pour connaître la différence entre les deux liens